

國際學術研討會論文輯

第一輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯 [1] 國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯 Total Quality
Management 國際學術研討會

國際學術研討會論文輯 leukotomy 國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯 國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯: to be "a leader to the Greeks and a despot to the barbarians, to look after the former as after friends and relatives, and to deal with the latter as with beasts or plants" 國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯

國際學術研討會論文輯
國際學術研討會論文輯

Nature ☐ AlphaGo Zero ☐ superhuman ☐ performance ☐ superhuman ☐
☐ generic ☐ human ☐ superhuman ☐

AlphaGo Zero

[illegible][illegible]

AlphaGo Zero

AlphaGo 2016 年 5 月 18 日，AlphaGo 以 4:1 的比分战胜了世界围棋冠军李世石 [6]。AlphaGo 是 Google 开发的。

Turing Machine AlphaGo

AlphaGo Zero 与 AlphaGo Master 的差别 AlphaGo Zero 与 AlphaGo Zero 的差别 [7]

AlphaGo Zero 与 Deep Blue 的差别 AlphaGo Zero 与 Deep Blue 的差别 Demis Hassabis [8] AlphaGo Zero 与 superhuman 的差别

Deepmind 的差别 [9]

“Go gaming is strictly defined within a very small space. Industrial automations are typically designed in well controlled environments, but not strictly defined. Car driving is regulated, but the environment is not well controlled”

AlphaGo Zero

SAE level 5 SAE level 4 SAE level 4

19X19 AlphaGo Zero

address

Turing Test 测试 AI A Modern Approach 测试 Wind Tunnel approach 测试 Nature AlphaGo Zero 测试 superhuman 测试 Technological Singularity In Math We Trust “测试” [11] 测试 [12]

Karl Popper 测试

[13]

Occam's Razor 测试

Occam's Razor 测试

Occam's Razor 测试 Leukotomy 测试

Gu Test A Progressive Measurement Of Generic Artificial Intelligence 测试

[14]

[15]

[16] 测试

数据集的组成和来源

数据集的预处理和清洗

数据集的标注和评估

数据集的存储和访问 Chinese room

数据集的更新和维护

数据集的格式和标准 SQuAD CoQA QuAC GLUE dataset Chinese room

NLVR² Natural Language for Visual Reasoning for Real testset GLUE generic

Testsets AI: A Modern Approach

guideline judgement

Chinese room

The Third Wave

AlphaGo self-driving car

The Third Wave

Total Quality Management

[illegible]

□□□□□□□

Leukotomy AI: A Modern Approach

[illegible]

“ ” [20]

[illegible]

AlphaGo Zero AI: A Modern Approach

Introduction to AI: A Modern Approach

[illegible][illegible]

Chinese room

judgement

[illegible][illegible]

[21]

[illegible][illegible]

101010101010

1989 年，中國政府宣佈實施“素質教育”政策，旨在減輕學生的課業負擔，培養學生的綜合素質。

AlphaGo 的問世引發了關於人工智能與人類智慧的討論 [22]。Socratic 則通過其獨特的教學方式，引發了對教育本質的思考。

2015 年，Bohunt Chinese School 在 BBC 的節目《Are Our Kids Tough Enough?》中，展示了中國學生的學習態度和能力。

2012 年 PISA 測試結果顯示，中國學生在數學和科學方面表現優異。2015 年 PISA 測試結果則顯示，中國學生在閱讀素養方面表現出色。

Bohunt Chinese School 通過其獨特的教學方式，培養學生的學習興趣和自主學習能力 [23]。

PISA 測試結果顯示，中國學生在數學和科學方面表現優異，這反映了中國教育在基礎知識和技能培養方面的優勢。

Bohunt 通過其獨特的教學方式，將 Confucianism 的傳統文化與現代教育相結合，培養學生的文化素養。

Bohunt 通過其獨特的教學方式，培養學生的學習興趣和自主學習能力，這與傳統教育模式形成了鮮明的對比。

通過對 Bohunt 教學方式的深入分析，我們發現其在培養學生學習興趣和自主學習能力方面具有顯著優勢。

通過對 Bohunt 教學方式的深入分析，我們發現其在培養學生學習興趣和自主學習能力方面具有顯著優勢。

discipline 和 competition 是教育中重要的組成部分，它們有助於培養學生的自律精神和競爭意識。

Discipline 和 Bohunt 教學方式的結合，有助於培養學生的自律精神和自主學習能力。Socratic 教學方式則通過其獨特的教學方式，引發了對教育本質的思考。

competition 是教育中重要的組成部分，它有助於培養學生的競爭意識和團隊合作精神。

2012 年 PISA 測試結果顯示，中國學生在數學和科學方面表現優異，這反映了中國教育在基礎知識和技能培養方面的優勢。

通過對 Bohunt 教學方式的深入分析，我們發現其在培養學生學習興趣和自主學習能力方面具有顯著優勢。

通過對 Bohunt 教學方式的深入分析，我們發現其在培養學生學習興趣和自主學習能力方面具有顯著優勢。


[25] Leukotomy

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

☐ Karl Popper

[illegible][illegible]

BRAIN Initiative 

[illegible][illegible]

~~~~~

~~~~~

~~~~~

~~~~~

[1] ~~~~~ AI: A Modern Approach ~~~~~
~~~~~“Aristotle... was the first to formulate a precise set of laws governing the rational part of the mind.”(On page 5)~

~~~~~ Wind Tunnel approach ~~~~~

~~~~~

[2] ~~~~~  
~~~~~

~~~~~

~~~~~

[3] ~~~~~ Leucotomy in England and Wales, 1942-1954 ~~~~~ 9284 ~~~~~41 ~~~~~
~~~~~28 ~~~~~25 ~~~~~2 ~~~~~4 ~~~~~

~~~~~ personality ~ intelligence ~~~~~ 25 ~~~~~  
personality ~ intelligence ~~~~~ clinical condition ~~~~~41 ~~~~~
~~~~~ 28 ~~~~~ clinical condition ~~~~~ personality ~ intelligence ~~~~~

~~~~~leucotomy ~~~~~

~~~~~ Renato M.E. Sabbatini ~~~~~Even lobotomy's preponents admitted that only one third of the operated patients would improve, while one-third remained the same, and one-third got worst ~~~~~ Leucotomy in England and Wales, 1942-1954 ~~~~~<http://www.cerebromente.org.br/n02/historia/lobotomy.htm>~

~~~~~ one third would improve ~ one-third remained the same ~~~~~ clinical condition ~~~~~ personality ~ intelligence ~~~~~

~~~~~ personality ~ intelligence ~~~~~ leucotomy ~~~~~ BRAIN Initiative ~~~~~

[4] ~~~~~

peer review peer review

AlphaGo Zero superhuman generic human AlphaGo Zero

[5]

AlphaGo Google AlphaGo AlphaGo Zero AlphaGo Human level artificial intelligence AlphaGo

[6]

Demis Hassabis AlphaGo Zero AlphaGo Zero Deepmind

Deepmind ethics board Deepmind Google AlphaGo

[7] AlphaGo Zero AlphaGo Master AlphaGo Zero AlphaGo Master AlphaGo Zero AlphaGo Zero AlphaGo Zero

1 Nature Magazine AlphaGo Deepmind AlphaGo Zero AlphaGo Master

2) AlphaGo Zero local trap

[8] The Guadian a meta-solution to any problem

"Demis Hassabis ... is deadly serious when he tells me he is on a mission to 'solve intelligence, and then use that to solve everything else'.

.....

'One way of thinking of AGI is as a process that will automatically convert

unstructured information into actionable knowledge. What we're working on is potentially a meta-solution to any problem."

from <https://www.theguardian.com/technology/2016/feb/16/demis-hassabis-artificial-intelligence-deepmind-alphago>

[9] Cracking Go Deep Blue AlphaGo

[10] Universal approximation theorem Turing Machine

[11] In God We Trust God Trust

In Math We Trust In Math We Trust

[12]

[13]

[14]

[15]

[16]

[17] 1819 Ferdinand Schweikart

1830

Ferdinand Schweikart

[18] 菅野直・菅野友“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”

情報技術の発展による社会の急激な変化

[19] 菅野直・菅野友“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化  
wikipedia 情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報 emergent phenomena 情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

[20] 菅野直・菅野友“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”  
情報技術の発展による社会の急激な変化

[21] 菅野直・菅野友“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”

情報 mainframe 情報 personal computer 情報 smartphone 情報 smartphone  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報 IT 情報技術の発展による社会の急激な変化  
情報技術の発展による社会の急激な変化

情報技術の発展による社会の急激な変化“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”

情報技術の発展による社会の急激な変化“「情報技術の発展による社会の急激な変化」”



100 100 60

[22]

[23] “<http://shanghai.xinmin.cn/xmsg/2016/04/18/29861595.html>”

[24]

“ ”

“ ”

[illegible]

[25] [https://www.ietf.org/archive/id/draft-ietf-ecmascript-asmjs-01.html](#)

[illegible]